**ΙΣΤΟΡΙΚΟ ΣΥΝΑΝΤΗΣΕΩΝ ΤΗΣ ΕΞΕΛΙΞΗΣ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ**

**1η συνάντηση (27/10/2018)**

**Έγινε με skype call (21:00-01:00).**Συζητήθηκε η εκφώνηση της εργασίας και κατανοήθηκαν από όλους οι στόχοι που πρέπει να τεθούν για την υλοποίηση της. Συζητήθηκε ποια είναι η δυναμική της ομάδας ,έτσι ώστε κάθε μέλος να μπορεί να ανταποκριθεί επαρκώς στον ρόλο που θα του ανατεθεί. Έτσι καταλήξαμε ότι με βάση την δυναμική των μελών οι ρόλοι που θα έχει ο καθένας από εμάς θα είναι οι παρακάτω:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ΡΟΛΟΣ | ΟΝΟΜ/ΝΥΜΟ | ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ |
| Product manager (PM) | Φιλιππάκης Παναγιώτης | Ο διαχειριστής του έργου συντονίζει όλες τις δραστηριότητες των διαφόρων μελών της ομάδας έργου, παρακολουθεί τα χρονοδιαγράμματα και την πρόοδο σε σχέση με τα ορόσημα και διευκολύνει την επικοινωνία τόσο μεταξύ των μελών της ομάδας όσο και μεταξύ της ομάδας και του πελάτη (εάν υπάρχει). Ο διαχειριστής του έργου μπορεί να είναι ένας ανεξάρτητος ρόλος ή μπορεί να είναι ένας ρόλος που αναλαμβάνεται από ένα από τα άλλα μέλη της ομάδας. Ο διαχειριστής του έργου δεν χρειάζεται απαραίτητα να κατέχει κάποια από τις συγκεκριμένες τεχνικές δεξιότητες οποιουδήποτε από τους παραπάνω ρόλους, αλλά ο διαχειριστής πρέπει να γνωρίζει αρκετά για κάθε ρόλο ώστε να είναι σε θέση να επικοινωνεί αποτελεσματικά με όλα τα μέλη της ομάδας και τον πελάτη. |
| Quality Assurance (QA) Tester | Φιλιππάκης Παναγιώτης- Τζιώρας Αλκιβιάδης- Βάσκος Αθανάσιος- Κουκάρας Πολυχρόνης | Ο δοκιμαστής QA είναι υπεύθυνος για τη διασφάλιση ότι η εφαρμογή λειτουργεί όπως έχει προβλεφθεί. Ο δοκιμαστής QA θα συνεργαστεί με τον σχεδιαστή IA και UX για να προσδιορίσει ένα σύνολο δοκιμών που θα εκτελεστούν μόλις ολοκληρωθεί η εφαρμογή, για να προσδιοριστεί αν η εφαρμογή κάνει ότι σκοπεύει να κάνει και ότι δεν περιέχει σφάλματα ή άλλα ελαττώματα. Όταν η ανάπτυξη και η προετοιμασία περιεχομένου είναι πλήρεις, ο δοκιμαστής QA θα συντονίσει έναν ή περισσότερους γύρους δοκιμών, συλλέγοντας ανατροφοδότηση για να παραδώσει στον προγραμματιστή ιστού την αντιμετώπιση προβλημάτων. Αυτή η διαδικασία θα επαναληφθεί όσο είναι απαραίτητο μέχρι ο χώρος να είναι έτοιμος για εκτόξευση. |
| Web Developer | Τζιώρας Αλκιβιάδης-Βάσκος Αθανάσιος | Ο προγραμματιστής ιστού (προγραμματιστής) αναπτύσσει τη λειτουργικότητα της εφαρμογής. Αυτό μπορεί να περιλαμβάνει scripting από την πλευρά του πελάτη (JavaScript, JavaScript εργαλεία όπως jQuery) καθώς και scripting από την πλευρά του server (PHP). Ο προγραμματιστής ιστού μπορεί επίσης να δημιουργήσει πρότυπα σελίδων HTML / CSS ή μπορεί να συντονίσει με τον σχεδιαστή ιστού για αυτήν την εργασία. |
| User Interface (UI) Designer | Κουκάρας Πολυχρόνης | Ο σχεδιαστής UI, επίσης γνωστός ως σχεδιαστής ιστοσελίδων ή γραφίστας, ασχολείται με την οπτική παρουσίαση της εφαρμογής. Ο σχεδιαστής του UI μπορεί να συνεργαστεί με άλλους σχεδιαστές γραφικών ή εκτυπωτών για να συντονίσει την εμφάνιση της εφαρμογής ,εάν χρειάζεται, μπορεί από την αρχή να αναπτύξει μια οπτική ταυτότητα, συμπεριλαμβανομένων λογοτύπων, γραμματοσειρών και παλέτες χρωμάτων. Ο σχεδιαστής του UI παίρνει τότε αυτά τα στοιχεία, μαζί με τα σχέδια του σχεδιαστή UX, και αναπτύσσει ένα σύνολο σχεδίων της εφαρμογής με πλήρη οπτική επεξεργασία. Ο σχεδιαστής του UI μπορεί στη συνέχεια να μετατρέψει αυτά τα σχέδια σε πρότυπα εφαρμογής χρησιμοποιώντας HTML και CSS ή να συντονίσει αυτή την εργασία με τον προγραμματιστή ιστού. |
| Information Architect (IA) | Φιλιππάκης Παναγιώτης- Τζιώρας Αλκιβιάδης | Ο αρχιτέκτονας πληροφοριών είναι ο "κύριος προγραμματιστής" της εφαρμογής. Ο ΙΑ θα συγκεντρώνει και θα τεκμηριώνει τις απαιτήσεις, συμπεριλαμβανομένων βασικών στόχων, λειτουργικών απαιτήσεων και απαιτήσεων περιεχομένου. Ο ΙΑ θα συνεργαστεί στενά με τον σχεδιαστή UX και τον υπεύθυνο του έργου και σε ορισμένες περιπτώσεις το ίδιο άτομο μπορεί να παίξει περισσότερους από έναν (ή όλους) αυτούς τους ρόλους. |
| User Experience (UX) Designer | Βάσκος Αθανάσιος- Κουκάρας Πολυχρόνης | Ο σχεδιαστής UX χρησιμοποιεί τις καθορισμένες απαιτήσεις λειτουργίας και περιεχομένου για την εφαρμογή για να αναπτύξει ένα σύνολο σχεδίων και διαγραμμάτων που περιγράφουν τον τρόπο αλληλεπίδρασης των χρηστών με την εφαρμογή. Τα σχέδια είναι "σκίτσα" των σχεδιαγραμμάτων της σελίδας που δείχνουν πού θα τοποθετηθούν τα λειτουργικά στοιχεία και το περιεχόμενο σε επιμέρους σελίδες εφαρμογής και τα διαγράμματα ροής περιγράφουν τις διεργασίες πολλαπλών βημάτων (και επομένως, συνήθως πολλών σελίδων) που θα ακολουθήσουν οι χρήστες για να ολοκληρώσουν τις εργασίες στην εφαρμογή. Ο σχεδιαστής της UX συνεργάζεται στενά με την ΙΑ για την εκπόνηση ενός συνολικού στρατηγικού σχεδίου για την κατασκευή της εφαρμογής και με τον υπεύθυνο του έργου για να διατηρήσει το έργο στο στόχο. |

Δημιουργήθηκε το repository στο Github με όνομα **‘’DBLP\_PROJECT\_ALKIS\_PANAGIOTIS\_CHRONIS\_SAKIS΄΄** και έγιναν αιτήματα συνεργατικότητας στα υπόλοιπα μέλη της ομάδας για να έχουν την δυνατότητα να ανεβάζουν κώδικα. Επίσης την επόμενη μέρα ζητήθηκε από τον κο. Ουγιάρογλου τα email των καθηγητών που θα εποπτεύουν την εφαρμογή στο Github,στάλθηκαν και σε αυτούς αιτήματα συνεργατικότητας.

Στην συνέχεια με βάση τα βασικά σημεία της εργασίας δημιουργήθηκε από την ομάδα ένα μυθιστόρημα για το τι θα κάνει η εφαρμογή επακριβώς και καθορίστηκε η λειτουργικότητά της.

Αποφασίστηκαν τα εξής:

Η διαμόρφωση του interface θα γίνει με βάση το εργαλείο bootstrap.

**Λειτουργικότητα Εφαρμογής**

**1 η Φάση**: Ανάκτηση δεδομένων απλού χρήστη από **DBLP API.**

1.Registration χρήστη στην εφαρμογή, δυνατότητες αλλαγής κωδικού, διαχείριση προφίλ χρήστη (εισαγωγή προσωπικών στοιχείων)

2.Login στην εφαρμογή με κατάλληλο μήνυμα που θα εμφανίζεται στην εφαρμογή επάνω δεξιά.

3.Χρονος login που θα τρέχει αντίστροφα για λόγους ασφαλείας.

4.Αν είναι δυνατόν κατάλληλη κρυπτογράφηση για λόγους ασφαλείας του username και του password.

5.Θα έχει επιλογή για αναζήτηση δημοσιεύσεων των καθηγητών του τμήματος μηχανικών πληροφορικής. Οι δημοσιεύσεις που εμφανίζονται μπορούν να είναι σελιδοποιημένες (π.χ ανά 10 εγγραφές).

Τα στοιχεία που θα παρουσιάζονται στον χρήστη από την αναζήτηση θα είναι: συγγραφέας, τίτλος, χρονιά, τύπος, url (εικονίδιο που πατώντας το θα μας πηγαίνει στο αντίστοιχο paper)

6.Μετα την παρουσίαση των δημοσιεύσεων θα γίνεται επιλογή από τον χρήστη κάποιων συγκεκριμένων και στην συνέχεια εισαγωγή στην τοπική βάση δεδομένων της εφαρμογής. Οι επιλεγμένες δημοσιεύσεις όταν εισαχθούν στην τοπική βάση, θα έχουν δίπλα από κάθε εγγραφή επιλογές (τροποποίησης, διαγραφής)

Προσοχή: θα γίνεται έλεγχος έτσι ώστε να μην εισάγονται διπλές εγγραφές για τον ίδιο χρήστη.

**2η Φάση:**

1.Ο απλός χρήστης θα έχει σε άλλο σημείο της εφαρμογής την δυνατότητα να κάνει αναζήτηση δημοσιεύσεων ('ίσως προηγμένη λειτουργικότητα εμφάνισης κειμένου μέσα στο πεδίο αναζήτησης) από την τοπική βάση, με βάση τα παρακάτω κριτήρια: Όνομα, έτους, τύπος, τίτλος, συγγραφέα. Στην συνέχεια θα εμφανίζονται οι δημοσιεύσεις πάλι με συγκεκριμένη μορφή σελιδοποίησης. Ίσως θα μπορούσε κάπου να υπάρχει η επιλογή ο χρήστης να καθορίζει αν την συγκεκριμένη δημοσίευση την έχει διαβάσει ήδη ή όχι.(αλλαγή χρώματος) .

2.Ο χρήστης θα έχει την δυνατότητα να εισάγει μια καινούργια δημοσίευση, γράφοντας πάλι από μόνος του τα στοιχεία αυτής. Δυνατότητα να μπορεί να την τροποποιήσει ή να την διαγράψει στο μέλλον.

**2η συνάντηση (31/10/2018)**

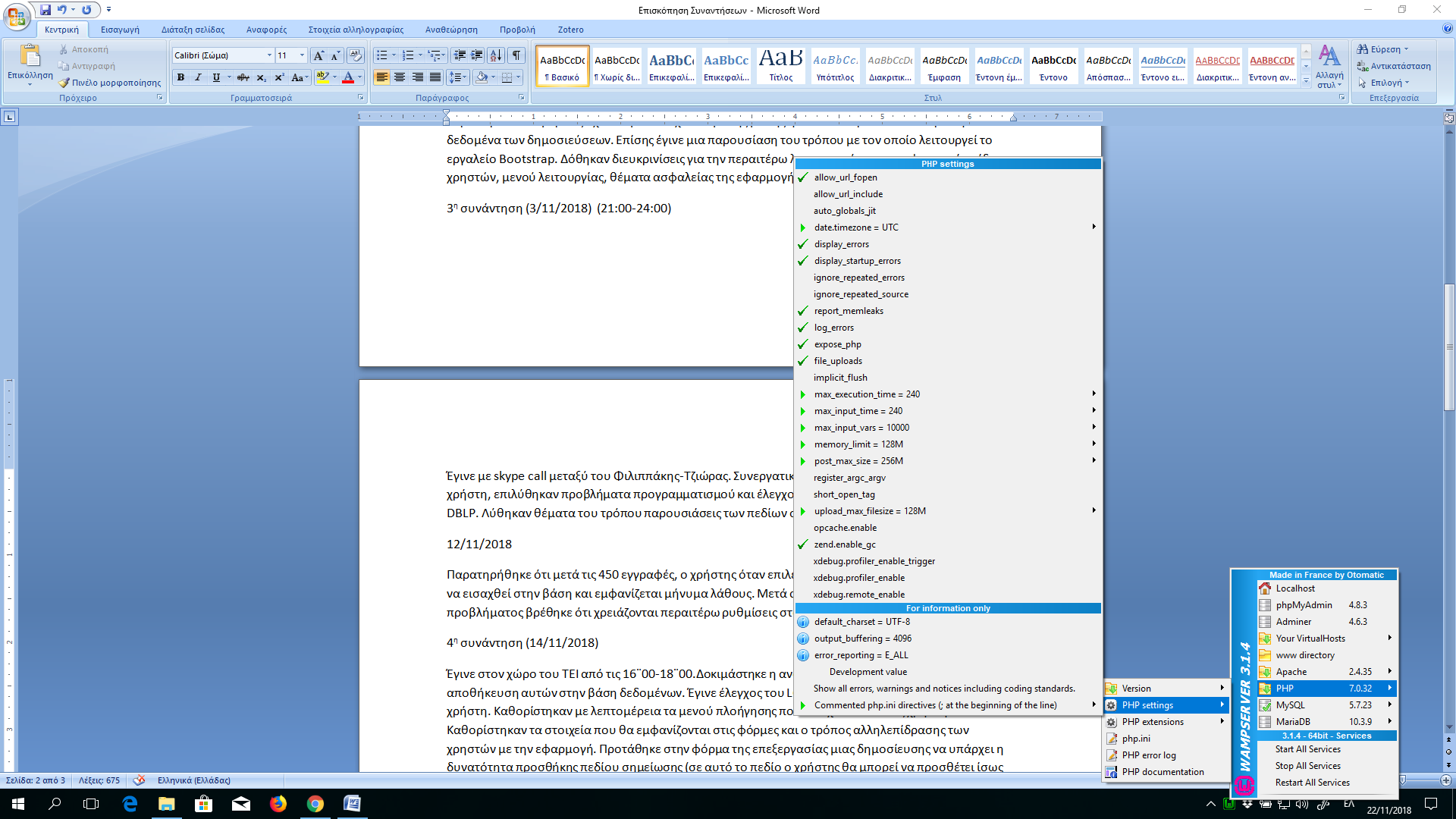
Έγινε στον χώρο του ΤΕΙ από τις 15:00-16:00.Υπήρχε ήδη μία πρώτη λειτουργικότητα για τον τρόπο που θα εμφανίζονται τα JSON δεδομένα στην οθόνη του χρήστη, τα πεδία που θα εμφανίζονται, οι δυσκολίες που υπάρχουν λόγω μη ύπαρξης όλων των πεδίων στην βάση του DBLP. Καθορίστηκαν περαιτέρω λεπτομέρειες σχετικά με τον σχεδιασμό της βάσης η οποία θα κρατάει τα απαραίτητα δεδομένα των δημοσιεύσεων. Επίσης έγινε μια παρουσίαση του τρόπου με τον οποίο λειτουργεί το εργαλείο Bootstrap. Δόθηκαν διευκρινίσεις για την περαιτέρω λειτουργικότητα της εφαρμογής, είδος χρηστών, μενού λειτουργίας, θέματα ασφαλείας της εφαρμογής με κρυπτογράφηση password.

**3η συνάντηση (3/11/2018) (21:00-24:00)**

Έγινε με skype call μεταξύ του Φιλιππάκης-Τζιώρας. Συνεργατικά με διαμοιρασμό της οθόνης του χρήστη, επιλύθηκαν προβλήματα προγραμματισμού και έλεγχος πεδίων που ανακτούνται από το API DBLP. Λύθηκαν θέματα του τρόπου παρουσιάσεις των πεδίων στην οθόνη του χρήστη.

**4η συνάντηση (12/11/2018)**

Παρατηρήθηκε ότι μετά τις 450 εγγραφές, ο χρήστης όταν επιλέγει την 451 εγγραφή ,αυτή δεν μπορεί να εισαχθεί στην βάση και εμφανίζεται μήνυμα λάθους. Μετά από ενδελεχή ανίχνευση του προβλήματος βρέθηκε ότι χρειάζονται περαιτέρω ρυθμίσεις στα **settings** της **php 7.0.32**. Οι ρυθμίσεις κοινοποιήθηκαν στα μέλη της ομάδας με email. Αυτές φαίνονται παρακάτω.



**5η συνάντηση (14/11/2018)**

**Έγινε στον χώρο του ΤΕΙ από τις 16:00-18:00**.Δοκιμάστηκε η ανάκτηση δεδομένων από το API και η αποθήκευση αυτών στην βάση δεδομένων. Έγινε έλεγχος του LOGIN-REGISTRATION-LOGOUT του χρήστη. Καθορίστηκαν με λεπτομέρεια τα μενού πλοήγησης που θα έχει κάθε είδος χρήστη. Καθορίστηκαν τα στοιχεία που θα εμφανίζονται στις φόρμες και ο τρόπος αλληλεπίδρασης των χρηστών με την εφαρμογή. Προτάθηκε στην φόρμα της επεξεργασίας μιας δημοσίευσης να υπάρχει η δυνατότητα προσθήκης πεδίου σημείωσης (σε αυτό το πεδίο ο χρήστης θα μπορεί να προσθέτει ίσως μια σύνοψη-μετάφραση του αντικειμένου που διαπραγματεύεται η συγκεκριμένη δημοσίευση).Π.χ περίληψη paper,συμπέρασμα paper.

**6η συνάντηση(17/11/2018) (10:00-11:00)**

Έγινε τηλεφωνική επικοινωνία μεταξύ Βάσκου- Φιλιππάκη για επισκόπηση της λειτουργίας που καθορίζει ότι για τις εγγραφές που υπάρχουν ήδη στην βάση, στην νέα αναζήτηση που θα κάνει ο χρήστης, αυτές θα έχουν απενεργοποιημένο το πεδίο checkbox. Επίσης την ίδια μέρα ενημερώθηκαν τα μέλη της ομάδας ότι μετά από συνεχόμενα test της λειτουργικότητας ‘’εισαγωγή δημοσιεύσεων στην βάση’’’ παρατηρήθηκε ότι όσες δημοσιεύσεις έχουν ειδικούς χαρακτήρες ,τότε αυτές δεν μπορούν να εισαχθούν στην βάση. Γι΄αυτό το λόγο για να αποφευχθούν παρόμοια προβλήματα αλλά και για λόγους ασφαλείας της εφαρμογής είναι πολλή καλή πρακτική οι μεταβλητές που γίνονται **post** από μία φόρμα ,πριν εισαχθούν στην βάση να γίνονται **escape** οι ειδικοί χαρακτήρες με την εντολή ΄΄ mysqli\_real\_escape\_string ΄΄.

**7η συνάντηση (21/11/2018)**

**Έγινε με skype call (21:00-23:30).**Έγινε επισκόπηση της μέχρι τότε υλοποίησης και κατανεμήθηκε περαιτέρω έργο που πρέπει να γίνει για την ολοκλήρωση της ενδιάμεσης παράδοσης. Πιο συγκεκριμένα αποφασίστηκαν τα εξής:

|  |  |
| --- | --- |
| Φιλιππάκης | Δημιουργία λειτουργικότητας για απλό χρήστη. Να έχει την δυνατότητα ο επισκέπτης χρήστης της εφαρμογής να κάνει αναζήτηση δημοσιεύσεων ,χωρίς δυνατότητα αποθήκευσης σε τοπική βάση. Ο αριθμός των δημοσιεύσεων θα περιορίζεται στις 30 εγγραφές. |
| Τζιώρας | Να τελειώσει η υλοποίηση της επεξεργασίας της δημοσίευσης. Να γίνει το preview των δημοσιεύσεων με συγκεκριμένα πεδία. Η εμφάνιση των δημοσιεύσεων θα γίνεται με σελιδοποίηση ανά 10 ή 15 δημοσιεύσεις. Στην παρούσα φόρμα στο πάνω μέρος θα υπάρχει κατάλληλο κουμπί με το οποίο ο εγγεγραμμένος χρήστης θα εισάγει μια δικιά του νέα δημοσίευση.  Επίσης θα υπάρχει κατάλληλο πεδίο με το οποίο ο χρήστης θα μπορεί να κάνει μια γρήγορη αναζήτηση στην βάση του. |
| Κουκάρας | Να τελειώσει το κείμενο της ενδιάμεσης παράδοσης (με βάση την εκφώνηση της εργασίας).  Να προστεθεί στο μενού ,ένα πεδίο με το οποίο να μπορεί ο χρήστης να βλέπει την λειτουργικότητα της εφαρμογής σε απλή στατική εικόνα (html). |
| Βάσκος | Να ξεχωρίσουν η φόρμα του LOGIN και η φόρμα του REGISTRATION.Να μπορεί ο χρήστης που έχει κάνει LOGIN να αλλάζει το password του. |

**8η Συνάντηση (4/12/2018)**

**Έγινε skype call (21:00-24:00).Έγινε γενική επισκόπηση του project που θα παραδοθεί στην ενδιάμεση αναφορά. Ανέβηκε η εφαρμογή στον server.Ελέγξαμε την λειτουργικότητά της σε διαφορετικές συσκευές. Συζητήσαμε τεχνικές λεπτομέρειες της ενδιάμεσης αναφοράς που θα παραδώσουμε.**

**9η Συνάντηση (10/12/2018) (21:00-03:00)**

**Συγχώνευση των μενού του απλού χρήστη, του εγγεγραμμένου χρήστη, του διαχειριστή στον κώδικα και συγχώνευση κώδικα σελίδας που παρουσιάζει τα αποτελέσματα της αναζήτησης στον απλό χρήστη. Δημιουργία σελίδας ποιοι είμαστε ,οδηγιών εφαρμογής, και σελίδας τι είναι Dblp. Επίλυση προβλημάτων. Επισκόπηση ενδιάμεσης αναφοράς ομάδας. Σχολιασμός λειτουργιών διαχείρισης χρηστών από διαχειριστή.**

**10η Συνάντηση (15/12/2018)(19:23-23:30)**

Εισαγωγή δεδομένων στην βάση από DBLP, μετά την φάση αναζήτησης δημοσιεύσεων από τον χρήστη.

**11η Συνάντηση (17/12/2018)(20:56-24:00)**

Εισαγωγή δεδομένων στην βάση από τον χρήστη, έλεγχος να μην υπάρχουν διπλές εγγραφές. Φόρμες τροποποίησης εγγραφών, αρχεία λειτουργικότητας, φόρμες διαγραφής εγγραφών, αρχεία λειτουργικότητας.

**12η Συνάντηση (18/12/2018)(12:47-18:00)**

Φόρμα επικοινωνίας με διαχειριστή, χρήση και ρύθμιση Recaptcha, λειτουργία ανάκτησης κωδικού, επαναφορά κωδικού με email (φόρμες,λειτουργικότητα).

**13η Συνάντηση (19/12/2018)(12:51-19:00)**

Εισαγωγή εγγραφών από χρήστη στην βάση (φόρμες εισαγωγής, λειτουργία διαγραφής, φόρμα τροποποίησης, λειτουργία τροποποίησης)

**14ηΣυνάντηση (22/12/2018)(10:37-18:00)**

Σελιδοποίηση εγγραφών ,τροποποίηση, διαγραφή αυτών, ενσωμάτωση στον κυρίως κώδικα

**15η Συνάντηση (23/12/2018)(10:46-12:55)(13:15-18:33)**

Σελιδοποίηση εγγραφών ,τροποποίηση, διαγραφή αυτών

**16η Συνάντηση (26/12/2018)(10:39-13:59)(14:31-22:42)**

Μενού διαχειριστή, δοκιμές και συζήτηση για μορφοποίηση αρχικής οθόνης διαχειριστή. Εμφάνιση στατιστικών στοιχείων.

**17η Συνάντηση (3/1/2019) (11:38-12:15)**

Όνομα, επώνυμο χρήστη, ημερομηνία εγγραφής για αλλαγή στοιχείων χρήστη.

**18η Συνάντηση (4/1/2019)(12:13-15:00)**

Επισκόπηση αλλαγών που θα γίνουν στα μηνύματα των χρηστών

**19η Συνάντηση(6/1/2019)(10:20-21:04)**

Video,ενσωμάτωση κώδικα για μηνύματα, πολυπλοκότητα κωδικού, κριτήρια αναζήτησης, μενού διαχειριστή, εμφάνιση αναλυτικών καταστάσεων)